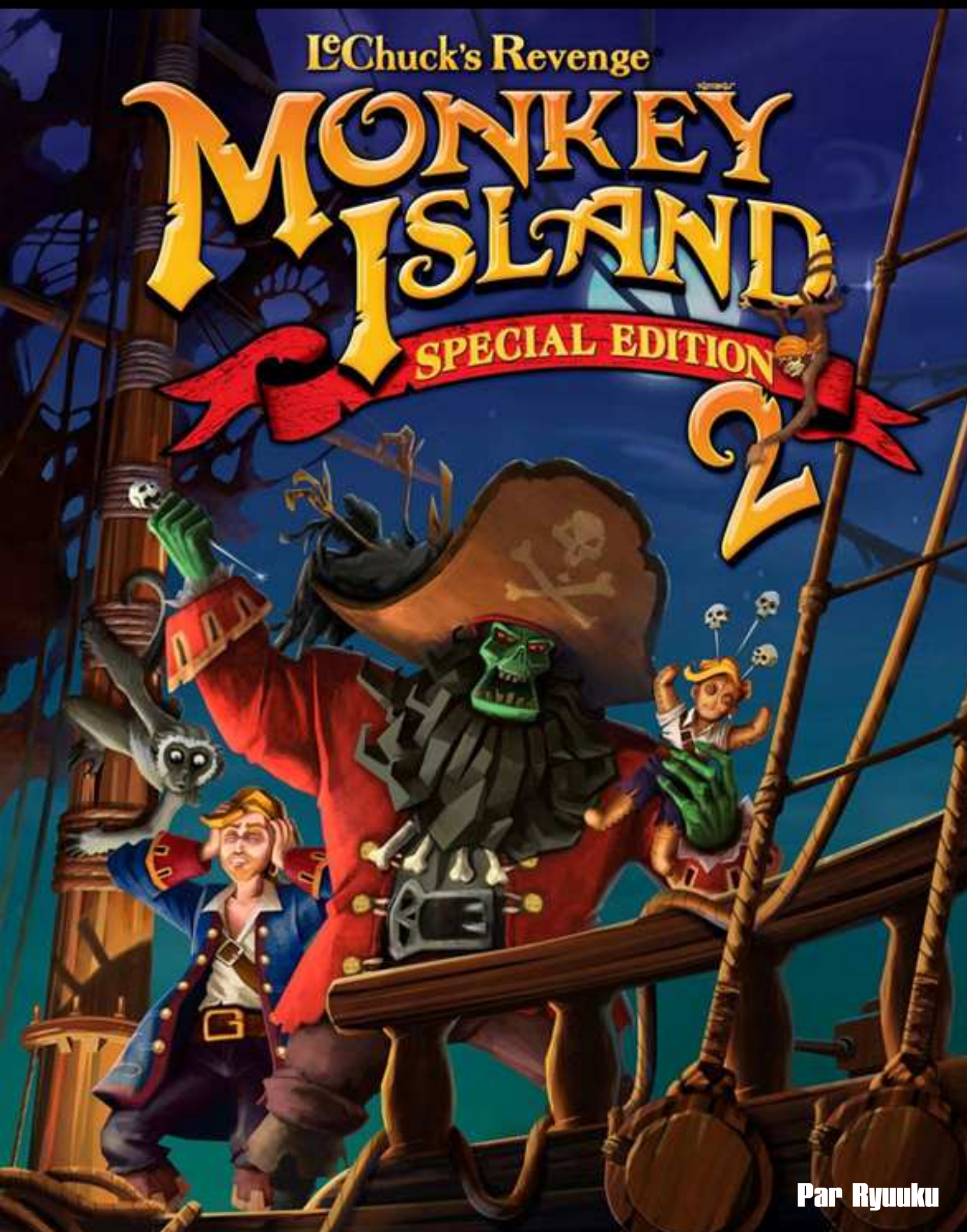


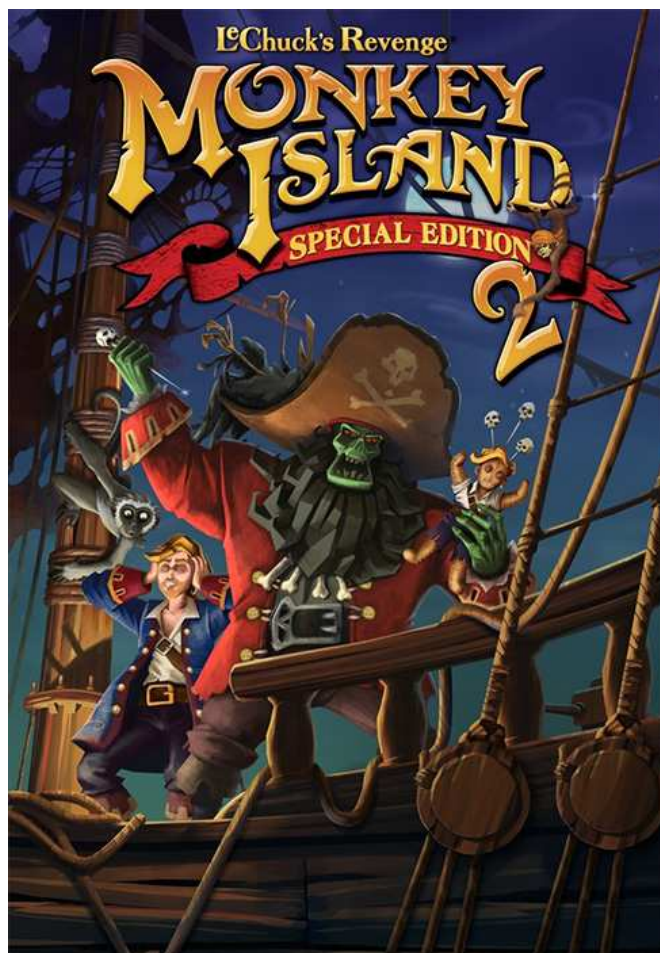
LeChuck's Revenge

# MONKEY ISLAND

SPECIAL EDITION

# 2





## - Mars 2010 :

Tout le monde l'attendait, certaine petite légère rumeur l'annonçait comme étant déjà en développement, et enfin le voilà. LucasArts annonce enfin la venue de Monkey Island 2 : LeChuck's Revenge Special Edition pour l'été 2010 !

## - Mai 2010 :

Petit making-of en attendant la sortie du titre.

## - Juin 2010 :

A l'occasion de l'E3, LucasArts dévoile un petit trailer tout aussi humoristique que le jeu lui même. Le jeu est prévu le 7 juillet sur PC, PS3, Xbox 360, mais aussi sur Ipad, Iphone et Mac.

## - Juillet 2010 :

Comme prévu, Monkey Island 2 LeChuck's Revenge Special Edition est disponible le 7 juillet, un peu en avance sur Xbox 360 et quelques heures plus tard sur les autres plateformes. Sauf sur MAC où le titre devrait avoir un petit peu de retard.

## MONKEY ISLAND 2 SPECIAL EDITION

Plate-forme :

**Xbox 360, PS3, PC, Iphone, Ipad  
(Uniquement en téléchargement)**

Développeur :

**LucasArts**

Editeur :

**LucasArts**

Date de sortie :

**7 juillet 2010**

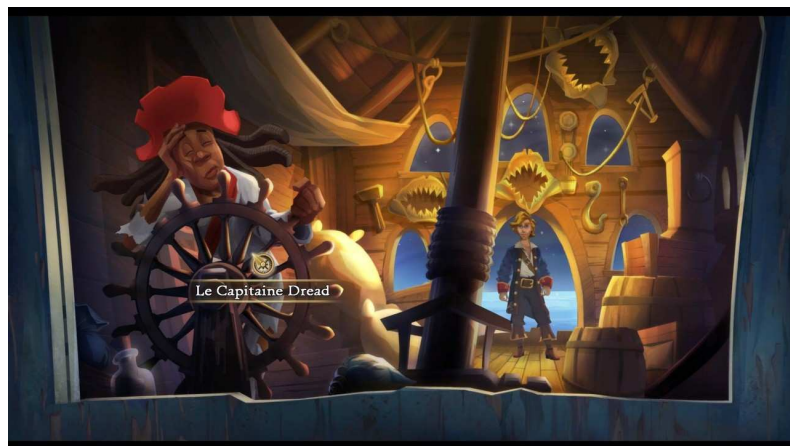
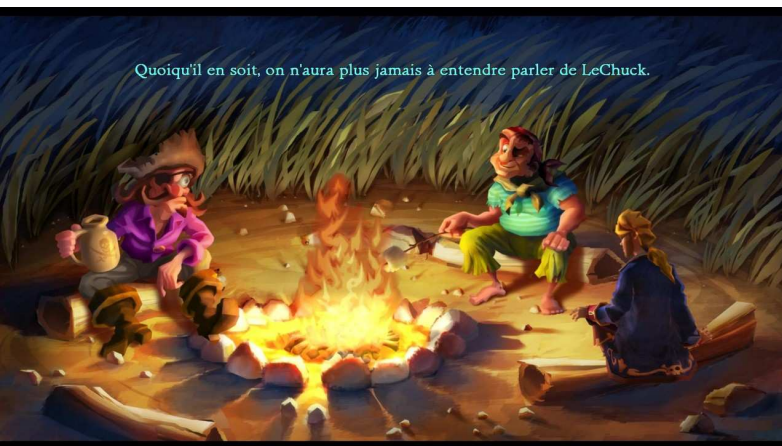
Genre :

**Aventure, Point&Click**

Nombre de joueur :

**1**

**12+**



Il y a un an, LucasArt nous émerveillait avec le légendaire The Secret of Monkey Island remis au goût du jour grâce à une édition spéciale.

Aujourd'hui, c'est non sans une certaine joie, doublée de nostalgie, que l'on accueille sur nos PC (et console) la non moins mythique suite Monkey Island 2 : LeChuck's Revenge Special Edition.

Aux armes moussaillons, nous voilà repartis pour une aventure bien loufoque.

### Hey, I'm Guybrush Threepwood ! And I'm looking for Big Whoop.

Hey, je suis Guybrush Threepwood, le célèbre pirate qui a botté les fesses fantomatiques du redoutable LeChuck. Je l'avais pulvérisé avec un peu de bière de racine en lui disant... Quoi ? Vous connaissez déjà l'histoire ? Je vous l'ai déjà raconté des dizaines de fois ? Ah bon...

Mais connaissez-vous mon autre histoire ? Celle où je pars à la recherche du plus grand trésor qui soit. Un trésor qui fait rêver plus d'un pirate, mais que personne n'a jamais réussi à trouver. Oui vous avez devinez, il s'agit du Big Whoop qui est caché quelque part sur une île inconnue.

C'est une longue histoire, car j'ai parcouru de long en large pas moins de trois îles des caraïbes. J'ai combattu de nombreux gaillards peu recommandables, résolu des énigmes toutes plus tordues les unes que les autres, et... Je ne vous en dirais pas plus, je préfère vous laisser découvrir mon aventure par vous même, il ne faudrait pas que je vous gâche ces quelques heures de plaisirs et d'humour.

### Special Edition 2.0

Beaucoup avait émis certains doutes concernant le remake du premier opus. Certains n'avaient pas forcément apprécié le design général et ses animations d'un autre temps.

Malheureusement pour eux, force est de constater que ce Monkey Island 2 Special Edition se démarque finalement assez peu de son prédécesseur. Plus fin, plus détaillé et bien plus joli, les décors et les personnages ont cependant un look toujours aussi "Walt Disney".

Tandis que les animations demeurent toujours aussi hachées bien qu'elles soient un petit peu plus fluides qu'auparavant.

La raison de tout ceci n'est pas bien difficile à trouver, les développeurs se sont une fois de plus basés sur le moteur original du jeu de 1992. Alors forcément cela impose certaine limite, particulièrement en ce qui concerne les animations. Mais c'est encore une fois le prix à payer pour pouvoir passer du remake au jeu original d'une simple pression de touche.

Autre défaut du premier opus que l'on retrouve dans ce second opus, le sous-titrage en français parfois approximatif.

Difficile en revanche de critiquer l'excellent doublage en anglais et des musiques qui ont été remaniées de fort belle manière qui soit. Je ne saurais en revanche que trop vous conseiller de couper les voix anglaises quand vous jouez à la version classique, sinon ça fait un petit peu tâche.

Côté gameplay on reste dans du point&click à l'ancienne, ce n'est pas une surprise. On retrouve également le système d'aide du premier remake, même si cette fois-ci elle est parfois moins précise ou plus aléatoire. Pour

ne pas dire complètement bugée par moment, car elle lui arrive parfois de nous indiquer des actions déjà faites.

Seul gros changement, le jeu est désormais entièrement jouable avec la seule souris. Un simple clic droit suffit à dévoiler les différentes actions possibles. Plus besoin d'appuyer sur une touche du clavier pour afficher tout les "verbes", en revanche une petite pression sur "i" demeure indispensable pour afficher l'inventaire.

### VERDICT

Certains choix ne feront peut être pas l'unanimité auprès des puristes : design très cartoon, animation toujours rigide, disparition du générique d'ouverture, etc. Mais qu'importe, Monkey Island 2 : LeChuck's Revenge Special Edition est une fois de plus un petit bijou du jeu d'aventures admirablement ressuscité.

Bon maintenant, au tour de Day of the Tentacle et de Full Throttle !

# **GAMECRITIC.FR**

Test : Monkey Island 2 : LeChuck's Revenge Special Edition

Réalisé à partir de la version PC

Correcteur : Cyberik

Écrit et mise en page par : Ryuuku

Email : [postmaster@gamecritic.fr](mailto:postmaster@gamecritic.fr)