

TEST GAME **CRITIC.FR**

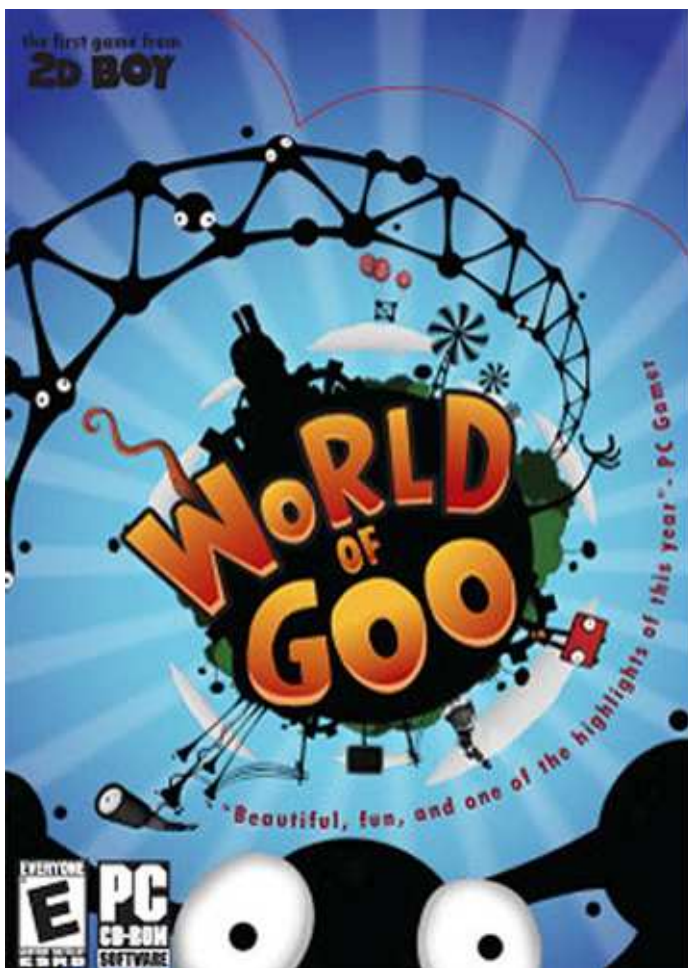
WORLD



OF

GOO

Par Ryuuku



WORLD OF GOO

Plate-formes :
PC, Mac, Wii
(en téléchargement uniquement)

Développeur :
2D Boy

Editeur :
2D Boy

Date de sortie :
17 octobre 2008 (PC), 19 décembre 2008 (Wii), 12 mai 2010 (Mac)

Genre :
Puzzle, Réflexion

Nombre de joueurs :
1



- Avril 2008 :

Après avoir fait sensation au Independent Game Festival de 2008, World of Goo est annoncé sur PC et sur Wii. Bien qu'aucune date n'a été communiquée, le jeu est déjà disponible en précommande sur le site officiel avec en cadeau le premier chapitre au complet en guise de démo.

- Octobre 2008 :

World of Goo arrivera sur PC le 17 octobre au prix de 15€. La démo jouable sera disponible pour tous dès le 16 octobre.

- Novembre 2008 :

A l'origine prévue pour sortir en version boîte sur Wii, World of Goo sortira finalement en version WiiWare en Europe.

- Décembre 2008 :

World of Goo est disponible sur Wii via le WiiWare au prix de 15€.

- Janvier 2009 :

La mignonne bande originale du jeu est disponible en téléchargement sur le site officiel.

- Février 2009 :

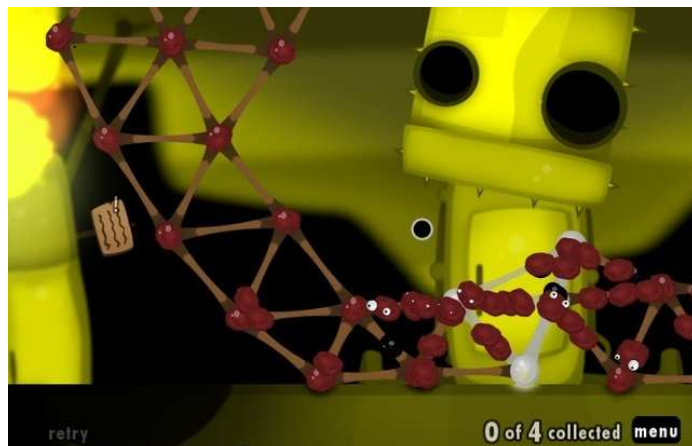
2D Boy est malheureusement en faillite. Il faut dire que malgré le succès critique du jeu, celui-ci a hélas été honteusement massivement piraté.

- Octobre 2009 :

A l'occasion du premier anniversaire de World of Goo, le titre bénéficie d'une promotion un peu spéciale. En effet, mieux qu'une simple baisse de prix, 2D Boy propose d'acheter le jeu au prix que l'on souhaite.

- Mai 2010 :

Nouvelle promotion spéciale, sauf qu'elle concerne cette fois-ci un pack contenant World of Goo, Aquaria, Gish, Lugaru HD et Penumbra : Overture vendu à prix choisi.



2D Boys est un petit studio indépendant fondé par deux anciens de chez Electronic Arts, Kyle Gabler et Ron Carmel. World of Goo est leur premier jeu, et celui-ci nous démontre qu'il n'y a pas que les gros jeux dans le monde des jeux vidéo. Parfois, il existe aussi des petites merveilles qui se cachent dans l'ombre des blockbusters pas toujours bien originaux.

servant à la récupérer. Chaque niveau est alors un puzzle qu'il faut résoudre en utilisant un certains nombres de créatures.

Cependant, la véritable difficulté vient de la prise en charge de la physique. Ainsi par exemple, une haute tour peut avoir une certaine tendance à vaciller en fonction du poids supporté. De même que pour construire un pont, il faut d'abord le concevoir en hauteur avant de la laisser tomber en espérant qu'il atteigne l'autre côté.

The World of Goo

Sur une drôle de petite planète vive les Goos, d'étranges petites créatures rondes. Il en existe de toutes sortes, la plupart d'entre eux sont noirs, mais d'autres peuvent être rouges et prendre la forme d'un ballon. Mais tous sont unis par un même but, toujours aller plus haut.

Les Goos sont exploités par la World of Goo, une multinationale sans scrupule qui les utilise pour fabriquer de nombreux produit. Vous êtes chargé de récolter les Goos au quatre coins du monde et pour vous y aider le mystérieux "peintre des pancartes" vous laissera quelques indices malicieux.

A la fois poétique et enfantin, le scénario de World of Goo aborde pourtant des sujets un peu plus sérieux au cours de chacun des chapitres du jeu. A commencer par la World of Goo qui n'est pas sans rappeler certains de nos grosses entreprises dénuées de toute morale et allant jusqu'à provoquer l'extinction des Goos sur la planète. Citons également le mythe de la beauté (chapitre 2), ou encore Internet et la vie privé (chapitre 4).

Le gameplay de World of Goo se base sur une idée toute simple : construire des structures avec les Goos pour qu'ils atteignent un tuyau

Graphiquement c'est à l'image de tout le jeu, c'est très simple et tout mignon. Quant à la musique, elle est différente à chaque chapitre tout en faisant son travail. Autrement dit, elle est de qualité, plutôt calme et reposante, sans pour autant s'imposer.

VERDICT

Simple et enfantin, World of Goo est surtout un titre à la fois malin et intelligent, qu'il s'agisse de son scénario ou de son gameplay. Une véritable petite merveille comme l'on en voit hélas trop peu sur nos machines. De plus le titre ne dispose d'aucune protection, alors soyez honnête, n'hésitez pas à acheter ce petit bijou.

GAMECRITIC.FR

Test : World of Goo

Réalisé à partir de la version PC

Correcteur : Cyberik

Ecrit et mise en page par : Ryuuku

Email : postmaster@gamecritic.fr